Teste da Interface do Usuário

[O Teste da Interface do Usuário (UI) verifica a interação do usuário com o software. A meta do teste de UI é assegurar que a UI forneça ao usuário o acesso e a navegação adequados através das funções do objetivo do teste. Além disso, o teste de UI assegura que os objetos contidos na UI funcionem conforme o esperado e estejam em conformidade com padrões corporativos ou da indústria.]

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo da Técnica: | [Experimentar o seguinte para observar e registrar a conformidade com padrões e o comportamento-alvo:   * A navegação pelo objetivo do teste para verificar se reflete os requisitos e as funções de negócios, incluindo a navegação janela a janela e campo a campo, e o uso de métodos de acesso (teclas de tabulação, movimentos do mouse e teclas aceleradoras). * Os objetos e as características das janelas poderão ser experimentados como, por exemplo, menus, tamanho, posição, estado e foco.] |
| Técnica: | [Crie ou modifique testes para cada janela a fim de verificar a navegação adequada e os estados de objeto apropriados para cada janela e objeto do aplicativo.] |
| Ferramentas Necessárias: | [A técnica necessita da Ferramenta de Automação de Scripts de Teste.] |
| Critérios de Êxito: | [A técnica suporta o teste de cada tela ou janela principal que será muito usada pelo usuário final.] |
| Considerações Especiais: | [Nem todas as propriedades referentes a objetos personalizados e de terceiros poderão ser acessadas.] |